

ENSEMBLE, CRÉONS LE MOUVEMENT

# Déploiement des outils TempsRéel et Live



Page 1 sur 17



### Table des matières

Présentation	. 3
Prérequis	.4
Connexion au Réseau	. 5
a. Via un réseau sans-fil	. 5
b. Via un câble Ethernet	.7
Connexion à ScoreGym	. 9
a. Récupération des adresses	. 9
b. Connexion à ScoreGym	11
Éteindre le Raspberry	14
Assistance	17
	Présentation Prérequis Connexion au Réseau a. Via un réseau sans-fil b. Via un câble Ethernet Connexion à ScoreGym a. Récupération des adresses b. Connexion à ScoreGym Éteindre le Raspberry Assistance

## I. Présentation

Ce document présente les méthodes de déploiement des outils de diffusion des résultats en temps réel à partir de ScoreGym.

Deux outils sont déployés dans ce cadre :

- TempsRéel

Il permet de diffuser les notes dans la salle au moyen d'un écran TV ou d'un vidéoprojecteur.

- Live

Il permet la diffusion des notes sur le site <u>https://live.ffgym.fr/</u>. Pour cela, il est nécessaire de bénéficier d'une connexion à internet.

Le déploiement est prévu à terme pour toutes les compétitions, de toutes les disciplines de la FFGym, dans toute la France.



# 2. Prérequis

Avant d'allumer le Raspberry, vous devez avoir installé l'outil TempsRéel sur la carte SD et lancer le script d'ouverture de port sur le PC exécutant ScoreGym.

La présence d'un routeur WIFI créant un réseau sans-fil dans la salle peut simplifier le déploiement si les distances entre les différents éléments sont importantes (PC et vidéoprojecteur notamment).



Après avoir inséré la carte Micro SD dans le Raspberry et branché tous les périphériques, celui-ci va s'allumer et afficher l'écran suivant :





# 3. Connexion au Réseau

Pour vous connecter à ScoreGym, deux choix s'offre à vous :

- connecter votre Raspberry et votre ordinateur sur un réseau sans-fil
- interconnecter votre Raspberry et votre ordinateur directement à l'aide d'un câble Ethernet RJ45

#### a. Via un réseau sans-fil

La première méthode pour connecter vos deux machines entre elles reste le réseau sans-fil.

Nous partons du principe que vous savez comment connecter votre PC Windows en WIFI. Nous allons donc vous montrer comment vous connecter avec votre Raspberry.

Pour commencer, retournez sur votre Raspberry.



Puis, cliquez sur le bouton de réseau (à côté du son) et cliquez sur « Turn On Wi-Fi ».

*	1J 🔩	2 %	15:51	≜
ip.sh	Turn On	Wi-Fi	-	×



Cliquez de nouveau sur le bouton de réseau et choisissez le WIFI auquel vous voulez connecter vos deux machines.

		3
ıp.sh	Tum Off WI-FI	
ichier Edition Onglets Aide	*Brasserie Floderer-WiFi Gratuit	
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	ADOPALE	1 ?
Recherches des adresses IP	Attil@home	<b>A</b> :
du Raspberry Pi	ClickShare-1871799781	1
***************************************	Cloclo	۵ :
resse IP ethernet :	EB34721E-EE89sID78U1AObs	<b>1</b> :
resse IP Wifi :	FFGym	<b>A</b> :
puyer sur une touche pour rafraîchir les	FFGYM-Corp	<b>0</b> 1
	FREEDONW	<b>A</b> :
	FreeWifi	Ŷ
	FreeWifi_secure	
	Livebox-2B66	1
	Livebox-63a4	<b>A</b> :
	Livebox-e6e6	<b>A</b> :

Saisissez ensuite le mot de passe.



Comme l'indique l'icône, vous êtes connecté.



#### b. Via un câble Ethernet

La seconde méthode pour connecter vos deux machines entre elles est le câble Ethernet RJ45.

Cette méthode est plus facile que la première.



Votre Raspberry et votre ordinateur doivent posséder un port Ethernet chacun.







Connectez votre câble au Raspberry et à l'ordinateur.



ENSEMBLE, CRÉONS LE MOUVEMENT



# 4. Connexion à ScoreGym

#### a. Récupération des adresses

Pour vous connecter à ScoreGym, il est indispensable de récupérer certaines informations sur le PC exécutant ScoreGym. Pour cela, lancez obtenirlP.bat (disponible ici : <u>https://appli.ffgym.fr/live/ObtenirlP.zip</u>).

Une fenêtre noire s'ouvre :

- Vous êtes connecté en WIFI et la première adresse s'affiche.



- Vous êtes connecté directement au Raspberry et la seconde adresse s'affiche.

	aa	G FEDERATION		Land and	6		
	000	FRANCATSE		WW WW			
	222		WWW	WW WW			
gg	000			WW WWW			
gg		www	WW WW	ww ww			
gg	_gggg	у ууу шы	พ พพ พพพ	พพพ			
gg		уу уууу ш	WW WW	WWW			
gg		уу ууу ш	ww ww				
	gggg	уу у уу ш	W WW	WW			
		уу уу	WW	WW			
		уу		WW			
		yy 111					
		y y v v					
		33					
	EN	ISEMBLE, CREONS L	E MOUVEMENT				
e Serv	ice Infor	matique vous sou	haites une bo	nne journee !			
utili	se un res	eau Sans-fil ou	Ethernet avec	1 adresse	054-40-04		
e suis	branche	directement au R	aspberry avec	1 adresse 169	.254.13.34		
0010/07		toucha noun cont	inuna				
ppuyez	sur une	couche pour conc.	inder				



- Vous êtes connecté à la fois en WIFI & au Raspberry et les deux adresses s'affichent. Dans ce cas, il faudra récupérer l'une des deux adresses.

C:\Windows\system32\cmd.exe	-	×
888     FEDERATION     WWW       888     FRANCAISE     WWW       888     WWW     WWW       88     WWW     WWW       88     WWW     WWW       88     88888     Y       88     89     WWW       88     89     Y       88     89     Y       88     89     Y       88     89     Y       89     9     WWW       89     8     YY       90     WWW     WWW       88     9     YY       90     WWW     WWW       88     9     YY       90     WWW     WWW       90     WWW     WWW       90     WWW     WWW       90     YY     WWW       90     YY     WWW		^
ENSEMBLE, CREONS LE MOUVEMENT e Service Informatique vous souhaites une bonne journee ! l'utilise un reseau Sans-fil ou Ethernet avec l'adresse <u>192.168.1.52</u> le suis branche directement au Raspberry avec l'adresse <u>169.254.13.34</u> appuyez sur une touche pour continuer <u>-</u>		
		,

N.B : pour une meilleure connexion, nous vous conseillons la seconde en 169.254....

#### b. Connexion à ScoreGym

Maintenant que vous connaissez l'adresse du PC exécutant ScoreGym, vous pouvez connecter le Raspberry à la base de données de ScoreGym depuis votre ordinateur.

Lorsque vous êtes sur votre Raspberry, deux fenêtres sont ouvertes (| et 2).



Les informations devront être saisies sur la fenêtre I :

- IP du serveur Compet

Renseignez l'adresse que vous avez récupérée auparavant (en 192.168.... ou 169.254....) et appuyez sur la touche « Entrée ».

ichier Édition Onglets Aide		
	######################################	
Recherche de mise à jour		
***************************************	*****	
possible de verifier la mise a jour		
INITIALISATION		
***************************************	*******	
du convour Connot		
2 169 1 52		
2.100.1.52		





- Base de données du serveur

Indiquez le numéro correspondant à la base de données qui sera utilisée pour votre évènement et appuyez sur la touche « Entrée ».

tempsReel.sh	-	•	×
Fichier Édition Onglets Aide			
*****			î
# # # Recherche de mise à jour #			
# #			
Impossible de vérifier la mise à jour			
######################################			
# INITIALISATION #			
# ####################################			
IP du serveur Compet : 192.168.1.52			
Recherche des bases de données présentes sur le serveur : 192.168.1.52			
Choisir un nombre entre 1 et 2 1) S2019_FFGCOMPW 2) quitter #? 1			

#### - Synchronisation

Choisissez le chiffre 2 et appuyez sur la touche « Entrée ».





- Mot de passe

Saisissez le mot de passe de votre choix et mémorisez-le. Il vous sera demandé lors de la configuration de l'ordonnanceur.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre et synchronise TempsRéel à ScoreGym. Une fois cette étape terminée, un navigateur s'ouvre avec deux onglets : celui pour configurer l'ordonnanceur et celui pour l'affichage des notes.

#### URLs d'accès à TempsRéel

Raspberry Pi

- Ordonnanceur : http://localhost:8080/admin
- Affichage des notes : <u>http://localhost:8080</u>

#### Réseau local

- Ordonnanceur : http://\$IP\$:8080/admin
- Affichage des notes : http://\$IP\$:8080

ÉDÉRATION

# 5. Éteindre le Raspberry

Une fois que votre compétition est terminée, il faut tout éteindre avant de ranger.

Pour retirer votre affichage, utilisez le raccourci « Alt + F4 ».

Comité Régional Île-de-France	Dernières notes		
App.	Prénom Nom	Total	Difficulté
¥	Elina GIRAULT FRANCONVILLE - ALBONAISE GYMNASTIQUE DE FRANCONVILLE Nationale 12 ans et juis CAF	12.566	_
¥.	NOÉMIE MERIOT HERBLAY - LES BATELIERES D'HERBLAY Helionade 12 ans et plus GAF	12.700	
1×	Romane MARMOUGET HERBLAY - LES BATELIERES D'HERBLAY Nationale 12 ans et plus GAF	12.100	
1×	Lea LAGNEAUX COMBS LA VILLE - CLUB ATHLETIQUE COMBS LA VILLE GYMNASTIQ Nationale 12 ans et plus GAF	11.800	-
1×	Solenne KLEBERT COMBS LA VILLE - CLUB ATHLETIQUE COMBS LA VILLE GYMNASTIQ Nationale 12 ans et plus GAF	10.466	
			<ul> <li>Bésultas orminoina</li> </ul>





Fermez ensuite la fenêtre blanche et cliquez sur le logo Raspberry en haut à gauche.



Un menu s'ouvre. Cliquez sur « Shutdown ».





Une fenêtre s'ouvre. Cliquez de nouveau sur « Shutdown ».



Votre Raspberry s'éteint. Veuillez attendre quelques secondes, puis débranchezle.



# 6. Assistance

Si aucune image ne s'affiche à l'écran :

- laisser brancher le câble HDMI au Raspberry
- débrancher le câble d'alimentation du Raspberry
- rebrancher le câble d'alimentation du Raspberry

En cas de problème, à quel niveau que ce soit, vous pouvez écrire à <u>informatique@ffgym.fr</u>.