

Réglementation technique TR-TU : Demandes d'autorisation pour les acrobaties supérieures en Tumbling

Novembre 2025

Le texte surligné est désormais
remplacé par :

Les acrobaties validées après plusieurs tempos et/ou flips ne pourront être réalisées en compétition qu'au terme d'une série composée de tempos et/ou flips. Dans le cas où elles sont présentées au terme d'une série qui comporte au minimum un double arrière tendu, elles pourront être réalisées en compétition dans toutes les configurations.

Cette réglementation concerne les gymnastes âgés de 15 ans au minimum dans la saison sportive et qui évoluent dans la Filière Elite. Les autres gymnastes n'ont pas la possibilité de présenter ces acrobaties.

Après 2 années consécutives sans compétition, les gymnastes doivent repasser par le processus de validation.

Conditions de réalisation des éléments à haute valeur de difficulté

- » Les difficultés dont la valeur est supérieure ou égale à 4,4 pts (valeur FIG) ne peuvent être réalisées en compétition qu'après validation par le DHN ou son représentant.
- » La demande de validation doit être faite par courriel (à validationdiff@ffgym.fr) au moins 10 jours avant la compétition, accompagnée de vidéos.
- » Les vidéos doivent être présentées en condition de compétition (pas de réception en fosse).
Pour les juniors, possibilité de les présenter à minima précédés de plusieurs tempos et/ou flips. Pour les seniors, les acrobaties doivent être présentées au terme d'une série qui comporte au minimum un double salto arrière tendu.
- » Le non-respect de cette procédure interdit l'inscription sur la liste officielle des gymnastes autorisés.
- » Un gymnaste qui réalise, en compétition, un élément de difficulté supérieure ou égale à 4,4 pts sans être inscrit sur la liste officielle sera immédiatement disqualifié de la compétition.
- » Les gymnastes de nationalité étrangère possédant une licence à la FFGym peuvent réaliser ces éléments s'ils les ont déjà présentés lors d'une compétition internationale (labellisée FIG).